

RÈGLES DU JEU

Difficulté



Jeu de lecture

Propriété intellectuelle : toutes les illustrations et tous les contenus du présent jeu, et notamment les illustrations des cartes ou plateaux du jeu, sont protégés par le droit d'auteur, dont l'Association en est titulaire.

MATÉRIEL

- 30 cartes Ingrédient
- 15 cartes Syllabe
- 1 carte Chaudron de la sorcière
- chronomètre non fourni

BUT DU JEU

Aider la sorcière Syllabique à réunir un maximum d'ingrédients pour sa potion magique.

PRÉPARATION

Distribuer 3 cartes Ingrédient à chaque enfant. Chacun les pose, faces visibles, devant lui. Les cartes Ingrédient restantes sont placées en un tas, faces cachées, sur la table et forment la pioche. Placer les cartes Syllabe en un tas, faces cachées, sur la table, ainsi que la carte Chaudron de la sorcière.

DÉROULEMENT

- Jeu collaboratif •

Le premier joueur pioche une carte Syllabe. Il la lit à voix haute puis passe la carte à l'animateur qui la montre à tous les joueurs.

L'animateur lance le chronomètre (entre 10 et 30 secondes selon le niveau des enfants). Chaque joueur cherche la syllabe dans ses cartes Ingrédient.

Une fois le temps écoulé, à tour de rôle, chaque joueur qui possède une carte Ingrédient contenant la syllabe lit la carte et montre la syllabe aux autres joueurs. Après validation par le groupe, il place sa carte sur le chaudron de la sorcière et il pioche une nouvelle carte Ingrédient.

La carte Syllabe utilisée est placée sous le tas.

C'est alors au second joueur de piocher une carte Syllabe. Et ainsi de suite jusqu'à la fin du temps de jeu.

Remarque : les joueurs doivent toujours avoir 3 cartes Ingrédient devant eux, sauf lorsqu'il n'en reste plus suffisamment.

FIN DE PARTIE

L'animateur relit toutes les cartes Ingrédient qui ont été placées dans le chaudron et révèle ainsi tous les ingrédients de la potion magique du jour. L'animateur compte également les ingrédients et garde le score du jour en mémoire. Les enfants essaieront de faire encore mieux à la prochaine partie.

POUR PROLONGER LE JEU EN FAMILLE

- Prêter le jeu en le remettant de préférence en main propre aux parents.
- Photocopier trois cartes Syllabe, les offrir à chaque famille et leur proposer d'écrire des ingrédients qui contiennent chaque syllabe.



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**

de la bave

une banane
pourrie

du pipi de hibou

un boudin

une bouse de
vache

un cafard

du café

des cheveux
de poupée

une louche
de clous

un crapaud

une cravate

un crabe

un cil de papi

une libellule

une aile de
mouche

une corne
de licorne





**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**



**LA POTION
DE LA SORCIÈRE**

une limace

un litre
de pluie

une moule

une patte
de dragon

une tulipe

du paprika

du piment

une souris
verte

une petite
patate

du poisson

un verre
de poison

un pou

une
chauve-souris

une tarentule





**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE





ba

bou

ca

che

cra

le

li

mou

pa

pi

pe

poi



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE



**COUP DE
POUCE**
PARTENAIRE DE LA
RÉUSSITE À L'ÉCOLE

pou

sou

ta

