

Règle du jeu

LA VOIE DU SAMOURAÏ

Matériel

- 1 plateau de jeu format A3
- 1 pion Nô
- 32 cartes « épreuves » réparties en 4 couleurs
- 1 puzzle samouraï de 3 pièces (à découper)
- 1 dé (non fourni)

But du jeu

Nô souhaite devenir un grand samouraï. Pour cela il devra faire preuve de courage et d'intelligence. Aidez-le à affronter les épreuves qu'il va rencontrer sur son chemin.

Préparation

Répartir les cartes « épreuves » par couleur en quatre tas. L'animateur les place devant lui, faces cachées.
Placer le pion Nô sur la case départ.

Déroulement

- Jeu collaboratif •

L'animateur est le Grand Bouddha (le maître du jeu). Il valide les épreuves.

Le premier joueur tire une carte verte et la lit au reste de l'équipe. Ensemble, ils relèvent le défi ou proposent une réponse au Grand Bouddha.

- Si l'épreuve est validée, le joueur qui a lu la question lance le dé et avance le pion du nombre de cases indiqué.
- Si l'épreuve n'est pas validée, le joueur suivant tire une nouvelle carte verte, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une épreuve soit réussie.

La partie continue selon ces mêmes modalités.

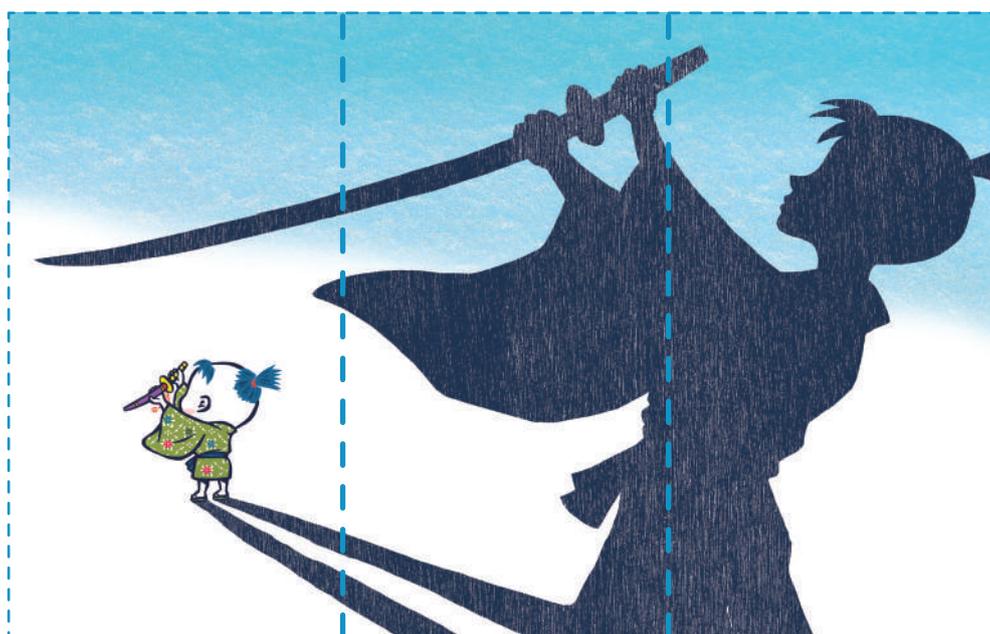
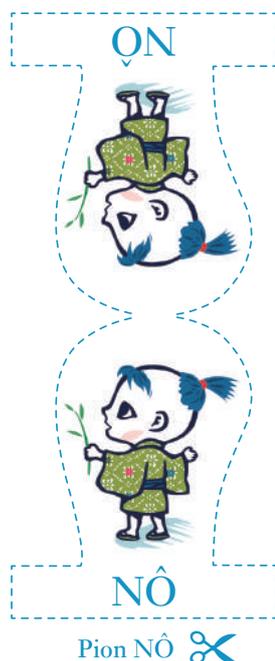
Les joueurs piochent des cartes de la couleur de la case sur laquelle se trouve le pion.

Cases personnages : elles marquent le passage d'un monde à l'autre. Si Nô s'arrête sur une de ces cases, l'équipe suit la consigne. Dès que la case est franchie, l'équipe gagne un morceau de puzzle.

Fin de partie

La partie prend fin quand Nô arrive sur la dernière case du parcours.

L'équipe doit alors reconstituer le puzzle.





<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>
<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>
<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>
<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>

Un katana est-il
une canne à pêche
ou un sabre ?

Le riz pousse-t-il
dans une rizière
ou une rivière ?

Le kimono de Nô
est-il fermé
par des boutons
ou une ceinture ?

Un samouraï est-il
un guerrier ou
un cuisinier ?

Vrai ou faux ?
Un bourricot
est un petit âne.

Soyez aussi
silencieux qu'un
arbre pendant
vingt secondes.

Installez-vous
dans la position
du lotus.



Trouvez trois mots
qui commencent
par la lettre
« b » comme
« bambou ».

Le léopard
a un pelage tacheté
ou des écailles
dorées ?

On sourit quand
on est triste ou quand
on est joyeux ?

Vrai ou faux ?
Un brigand
est un voleur.

Un mulot
ressemble-t-il
à une souris
ou à une fourmi ?

Vrai ou faux ?
Quelqu'un
de silencieux parle
beaucoup.

Répétez trois fois
« Le samouraï mange
de l'ail dans la paille ».

Soyez agiles
comme un samouraï,
tenez trois secondes
sur la pointe des pieds.

Rangez-vous
du plus petit
au plus grand.



 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>
 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>
 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>
 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>

Vrai ou faux ?
Tokyo est le nom
d'une ville japonaise.

Est-ce
qu'une grenouille
croasse ou repasse ?

Vrai ou faux ?
Un aigle voit sept fois
mieux qu'un homme.

Dit-on
saule pleureur
ou saule rieur ?

Vrai ou faux ?
Le soleil
se lève le matin.

Imitez le mulot
qui se cache.

Mimez un samouraï
qui enfle son kimono.

Soyez souples comme
Bouddha, touchez vos
genoux avec vos joues.

Nô tombe à l'eau,
il est mouillé
ou rouillé ?

Le dragon crache-t-il
du feu ou des fleurs ?

Vrai ou faux ?
Un scarabée
est plus grand
qu'un loup.

Une lanterne sert
à dessiner
ou à éclairer ?

Un arbre
a des branches
ou des manches ?

Soyez zen
comme Bouddha,
fermez les yeux et
inspirez 5 secondes
sans vous arrêter.

Comptez le nombre
de lettres qui forment
le mot « scarabée ».

Dites tous ensemble
bonjour en japonais :
« Moshimoshi » !