



<p>Puzzle LA VOIE DU SAMOURAÏ</p>	<p>Puzzle LA VOIE DU SAMOURAÏ</p>	<p>Puzzle LA VOIE DU SAMOURAÏ</p>
---------------------------------------	---------------------------------------	---------------------------------------

ON

NÔ

Pion NÔ ✂

# Règle du jeu

## LA VOIE DU SAMOURAÏ

### Matériel

- 1 plateau de jeu format A3
- 1 pion Nô
- 32 cartes « épreuves » réparties en 4 couleurs
- 1 puzzle samouraï de 3 pièces (à découper)
- 1 dé (non fourni)

### But du jeu

Nô souhaite devenir un grand samouraï. Pour cela il devra faire preuve de courage et d'intelligence. Aidez-le à affronter les épreuves qu'il va rencontrer sur son chemin.

### Préparation

Répartir les cartes « épreuves » par couleur en quatre tas. L'animateur les place devant lui, faces cachées.  
Placer le pion Nô sur la case départ.

### Déroulement

- Jeu collaboratif •

L'animateur est le Grand Bouddha (le maître du jeu). Il valide les épreuves.

Le premier joueur tire une carte verte et la lit au reste de l'équipe. Ensemble, ils relèvent le défi ou proposent une réponse au Grand Bouddha.

- Si l'épreuve est validée, le joueur qui a lu la question lance le dé et avance le pion du nombre de cases indiqué.
- Si l'épreuve n'est pas validée, le joueur suivant tire une nouvelle carte verte, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une épreuve soit réussie.

La partie continue selon ces mêmes modalités.

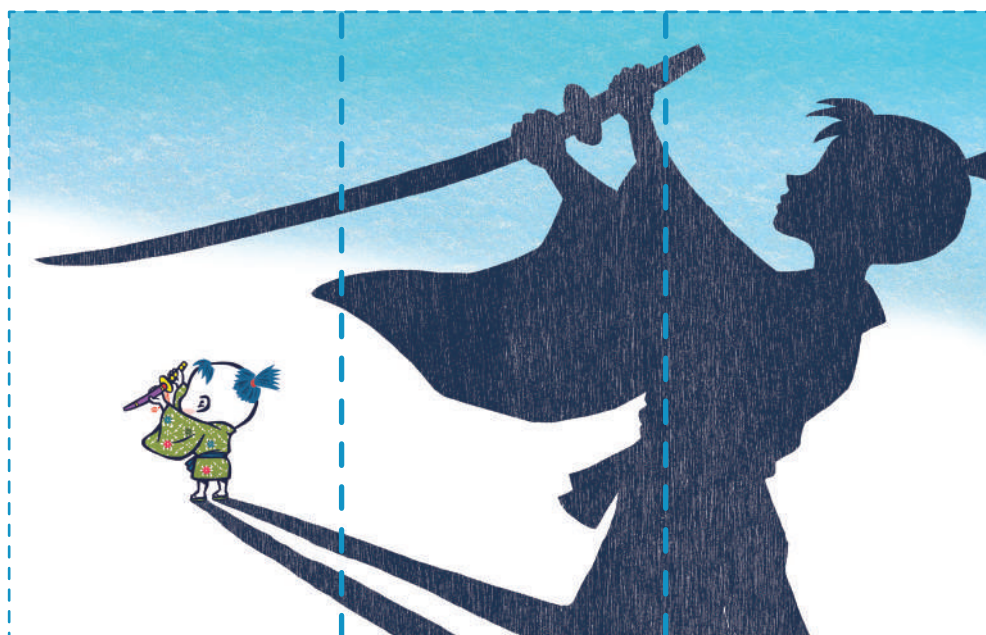
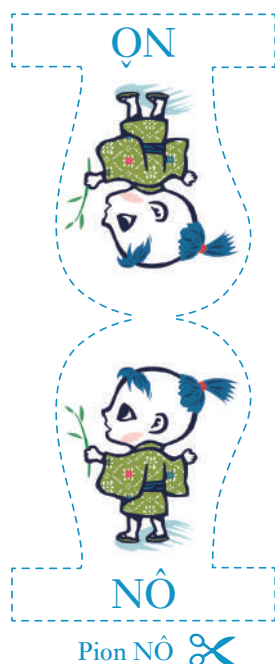
Les joueurs piochent des cartes de la couleur de la case sur laquelle se trouve le pion.

**Cases personnages :** elles marquent le passage d'un monde à l'autre. Si Nô s'arrête sur une de ces cases, l'équipe suit la consigne. Dès que la case est franchie, l'équipe gagne un morceau de puzzle.

### Fin de partie

La partie prend fin quand Nô arrive sur la dernière case du parcours.

L'équipe doit alors reconstituer le puzzle.





<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>
<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>
<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>
<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>	<p>ÉPREUVE</p>

Un katana est-il  
une canne à pêche  
ou un sabre ?

Le riz pousse-t-il  
dans une rizière  
ou une rivière ?

Le kimono de Nô  
est-il fermé  
par des boutons  
ou une ceinture ?

Un samouraï est-il  
un guerrier ou  
un cuisinier ?

Vrai ou faux ?  
Un bourricot  
est un petit âne.

Soyez aussi  
silencieux qu'un  
arbre pendant  
vingt secondes.

Installez-vous  
dans la position  
du lotus.



Trouvez trois mots  
qui commencent  
par la lettre  
« b » comme  
« bambou ».

Le léopard  
a un pelage tacheté  
ou des écailles  
dorées ?

On sourit quand  
on est triste ou quand  
on est joyeux ?

Vrai ou faux ?  
Un brigand  
est un voleur.

Un mulot  
ressemble-t-il  
à une souris  
ou à une fourmi ?

















Vrai ou faux ?  
Quelqu'un  
de silencieux parle  
beaucoup.

Répétez trois fois  
« Le samouraï mange  
de l'ail dans la paille ».

Soyez agiles  
comme un samouraï,  
tenez trois secondes  
sur la pointe des pieds.

Rangez-vous  
du plus petit  
au plus grand.



 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>
 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>
 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>
 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>	 <p>ÉPREUVE</p>

Vrai ou faux ?  
Tokyo est le nom  
d'une ville japonaise.

Est-ce  
qu'une grenouille  
croasse ou repasse ?

Vrai ou faux ?  
Un aigle voit sept fois  
mieux qu'un homme.

Dit-on  
saule pleureur  
ou saule rieur ?

Vrai ou faux ?  
Le soleil  
se lève le matin.

Imitez le mulot  
qui se cache.

Mimez un samouraï  
qui enfle son kimono.

Soyez souples comme  
Bouddha, touchez vos  
genoux avec vos joues.

Nô tombe à l'eau,  
il est mouillé  
ou rouillé ?

Le dragon crache-t-il  
du feu ou des fleurs ?

Vrai ou faux ?  
Un scarabée  
est plus grand  
qu'un loup.

Une lanterne sert  
à dessiner  
ou à éclairer ?

Un arbre  
a des branches  
ou des manches ?

Soyez zen  
comme Bouddha,  
fermez les yeux et  
inspirez 5 secondes  
sans vous arrêter.

Comptez le nombre  
de lettres qui forment  
le mot « scarabée ».

Dites tous ensemble  
bonjour en japonais :  
« Moshimoshi » !